



Lic. Anabel Montemayor de la Garza

Portafolio: katzedesign.com

Email: anabel@katzedesign.com

Título: Diseñadora UI / UX Senior

Estatus: Casada

Nací: 20 sept 1989 - Monterrey, N.L. México

Apps (MacOS)

- Figma
- Sketch
- Zeplin
- Whimsical
- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop
- Adobe Dreamweaver
- Adobe XD
- Wordpress

Conocimientos

- UI / UX Design (Mobile & Desktop Apps)
- Diseño y elaboración de Sitios web
- HTML / CSS / Bootstrap (FrontEnd)
- Wireframes + Mockups (UI/UX)
- Diseño gráfico (Identidad y publicidad)

Idiomas

- Español nativo
- Inglés conversacional

Experiencia laboral

- **Katze Design (2009 - actual)** CEO. UI / UX para Apps móviles y Sitios Web (incluyendo diseño, frontend, dominio&host) y Diseño gráfico en general, identidad corporativa, publicidad y más.
- **Narrative Studio (jun 2022 -)** Diseño gráfico en general, incluyendo UI / UX para Apps móviles y sitios web, identidad corporativa, publicidad y más.
- **Banana Geek (ene 2019 -)** Directora de Diseño UI / UX para Apps móviles y sitios web.
- **Honey Mustard (jul 2015 -)** Diseño gráfico en general, incluyendo UI / UX para Apps móviles y sitios web, identidad corporativa, publicidad y más.
- **Zangup (2020 - jul 2022)** Diseño UI / UX para Apps móviles y sitios web.
- **Trato App (abr 2016 - jul 2016)** UI / UX Designer y Diseño Gráfico en General desde Home Office.
- **XCien (jul 2015 - abr 2016)** UI / UX Designer (Desktop App de la compañía).
- **MesquiteStudio (mar 2011 - jun 2015)** Jefa del departamento de diseño. Diseño UI / UX de Apps Móviles, así como diseño gráfico en general, tanto corporativo como de publicidad y web.
- **Nortrend (ene 2010 - feb 2011)** Diseño gráfico en general y web. Home Office.
- **Vinoteca (abr 2008 - sep 2008)** Diseño gráfico de materiales impresos. Medio tiempo/Practicante.



Escolaridad

· Lic. en Diseño Grafico en la Facultad de Artes Visuales, UANL (2006 - 2010). Con mención honorífica en un promedio general de 9.5.

Concursos

· 1er lugar en concurso de diseño "Factor WOW" patrocinado por la empresa Kakumen.

Objetivo

Elaborar en el ámbito profesional para practicar y pulir mis conocimientos adquiridos, así como continuar aprendiendo con intenciones de progreso y actualizarme cada día con las nuevas tendencias de diseño para poder dar las mejores soluciones a mis clientes .

Hobbies

Soy cinta negra en jiu-jitsu, me gusta mantenerme en forma y saludable haciendo ejercicio 5 días a la semana y entrenando jiu-jitsu, también disfruto leer libros, practicar yoga, y en tiempos libres ver películas e ir a centros culturales como cine, teatro.

Sobre mi

Me considero una persona creativa, responsable, detallista en cada trabajo y proactiva. Estoy enfocada al diseño de interacción en diferentes plataformas (tanto web, desktop y móvil), además de publicidad. Mi meta es trabajar para países foraneos en donde pueda crecer tanto como diseñadora como persona, donde pueda aprender desde diferentes perspectivas del mundo y compartir mis conocimientos adquiridos en el ámbito del diseño gráfico enfocado al diseño de interacción e interfaces en pantallas (UI/UX).



Lic. Anabel Montemayor

Portfolio: katzedesign.com

Email: anabel@katzedesign.com

Title: Senior UI / UX Designer

Status: Married

Birthday: Sept 20th, 1989 - Monterrey, N.L. Mexico

Apps (MacOS):

- Figma
- Sketch
- Zeplin
- Whimsical
- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop
- Adobe Dreamweaver
- Adobe XD
- Wordpress

knowledge

- UI / UX Design (Mobile & Desktop Apps)
- Design and Development of Websites
- HTML / CSS / Bootstrap (FrontEnd)
- Wireframes + Mockups (UI/UX)
- Graphic Design (Identity & Advertisement)

Languages:

- Spanish: Native
- Inglés: Conversational

Work Experience:

- **Katze Design (2009 - currently)** CEO, UI / UX for Mobile Apps and Websites (including design, frontend, domain & host) and Graphic Design in general, corporate identity, advertising and more
- **Narrative Studio (jun 2022 -)** UI/UX for mobile Apps and websites, corporate identity, publicity and more.
- **Banana Geek (jan 2019 -)** Director of UI/UX Design for mobile Apps and websites.
- **Honey Mustard (jul 2015 -)** Graphic design in general, including UI/UX for mobile Apps and websites, corporate identity, publicity and more.
- **Zangup (jun 2020 - jul 2022)** UI/UX Design for mobile Apps and websites. Home Office.
- **Trato App (abr 2016 - jul 2016)** UI/UX Designer and graphic design in general. Home office.
- **XCien (jul 2015 - abr 2016)** UI/UX graphic design for internal Desktop Apps. Full time.
- **MesquiteStudio (mar 2011 - jun 2015)** In charge of the graphic design department, including the design of corporate identity, web design, image, but especially UI/UX for Mobile Apps. Full time.
- **Nortrend (jan 2010 - feb 2011)** Corporate stationery design, brochure printed and web media. Home office.
- **Vinoteca (apr 2008 - sep 2008)** Print media like wine menu design, menuclips, tentcards, flyers, brochure, etc. Part time / Trainee.



Educational Background:

· Bachelor in Graphic Design (2006 - 2010) at School of Visual Arts, UANL. With honors with an overall score of 9.5

Contest:

· 1st place at Kakumen's "Factor WOW" graphic desing contest.

Goals:

Improve in my professional field to practice and polish my acquired knowledge, as well as continue learning with intentions of progress and update myself every day with new design trends to be able to provide the best solutions to my clients.

Hobbies:

I'm black belt in jiu-jitsu, I like to stay fit and healthy by exercising 5 days a week and training jiu-jitsu, I also enjoy reading books, practicing yoga, and in my free time I like to watch movies and going to cultural centers such as cinema, theater.

About me:

I consider myself as a creative, responsible, detailed in every job and proactive person. I'm focused on interactive design on different platforms (such as web, desktop and mobile), in addition to advertising as well. My goal is to work for foreign countries where I can grow both as a designer and as a person, where I can learn from different perspectives of the world and share my knowledge acquired in the field of graphic design focused on interaction design and screen interfaces (UI/UX).